

Kunstiõpetuse ainekava 3.klassile

Õpitulemused

- tunneb rõõmu kunstis mängulisest ja loovast tegutsemisest ning katsetab julgelt oma mõtete ja ideede erinevaid visuaalseid väljendusi;
- tegutseb iseseisvalt ja teeb koostööd, arvestades kaaslastega; kirjeldab oma ja kaaslaste töid ning väärtustab erinevaid lahendusi;
- leiab kujutatava kõige iseloomulikumat jooned, valib sobiva kujutusviisi olulisema esiletoomiseks, paneb tähele värvide koosmõju ja pildi kompositsiooni;
- kasutab erinevaid joonistamise, maalimise, pildistamise ja skulptuuri töövõtteid ning tehnikaid;
- tunneb lähiümbruse olulisi kunsti- ja kultuuriobjekte, käib kunstimuuseumides ja näitustel ning arutleb kunsti üle, kasutades õpitud ainemõisteid;
- seostab vormi otstarbega ning väärtustab keskkonnateadlikke kasutamise ja loomise põhimõtteid;
- kirjeldab visuaalse kultuuri näiteid, tuleb toime nii reaalses kui ka virtuaalses kultuuri ja õppekeskkonnades ning teadvustab meedia võimalusi ja ohtusid.

Õppesiaud

1. Kujutamise- ja vormiõpetus - inimese kujutamine: täisfiguur eest- ja külgsuunas liikumises, portree eestvaates.
 2. Eluslooduse, eluta looduse ja tehisevormide (ehitised, sõidukid jne) kujutamine joone ja silueti abil.
 3. Tutvumine geomeetriliste põhivormidega seoses igapäevasesemete (ruumiliselt voolimisel ja meisterdamisel ning tasapinnaliselt joonistamisel ja maalimisel).
 4. Värv-, kompositsiooni- ja perspektiiviõpetus - kuuevärviring, helestamine, tumestamine, külmad ja soojad toonid.
 5. Pildi pinna organiseerimine (kujutatava suuruse ja paberiformaadi erinevad suhted). Pea- ja kõrvalelemendid ja taust. Pildi üksikosade tasakaal. Suuruse vähenemine kauguses.
 6. Ribaornament. Rütm, rühmitamine ning osaline kattumine.
 7. Disain ja kirjaõpetus - rütmiharjutused ja mängud kirjaelementide ja tähtedega (joonistatult, maalitult, rebitult, volditult).
 8. Tööd joonlaua ja sirkliga.
 9. Meisterdamine, lähtudes otstarbest, materjalist, tehnoloogiast ja iluõistest (mänguasjad, ruumikaunistused).
 10. Vestlused kunstist - kunst ümbritsevas keskkonnas (arhitektuur, skulptuur, maa, graafika).
 11. Tarbevormi kuju ja funktsioonid.
 12. Raamatukujundus.
 13. Multifilmid.
 14. Teatrikujundus.
 15. Kaaslaste tööde analüüs, tolerantne suhtumine kaasõpilaste töödesse.
- Tehnikad ja materjalid
16. Skulptuur - Erinevate tekstuuride loomine.
 17. Meisterdamine loodus- ja tehismaterjalist.
 18. Voltimine.
 19. Maal - Kattevärvidega maalimine spontaanselt ja läbimõeldult. Maalilise pinna saamine kriidi- ja õlipastellidega.
 20. Kollaaž.
 21. Graafika - Joonistamine pliiatsi ja viltpliiatsitega. Punkti ja joone kasutamine faktuuri loomiseks. Paljundusgraafika: natuur-, papi- ja materjalitrukk guaši või temperaga

